



Batedor

+3

Cód.: 2046

2 a 4
Jogadores

Conteúdo do Jogo:

4 batedores
1 randomizador de sons
52 cartas dupla-face

INSTRUÇÕES:

Montagem:

Espalhe sobre uma superfície rígida (preferencialmente uma mesa) as 52 cartas dupla-face e escolha seu batedor.

Objetivo do jogo:

O seu objetivo é coletar o maior número de cartas quanto for possível conforme o som emitido pelo randomizador.

Como Jogar:

Cada jogador escolhe um batedor. Olhe rapidamente os cartões. Cada tem o mesmo animal ou objeto em ambos os lados: um lado tem uma fotografia e o outro tem um desenho. Os jogadores espalham então todos os cartões uniformemente sobre uma superfície dura (uma mesa é o mais ideal).

Jogar:

Ligue o randomizador de som pressionando a tecla de ON/OFF (ligar/desligar). Quando você estiver pronto para jogar, pressione a tecla START (Iniciar) para começar. Quando você ouvir um som, tente acertar um dos cartões que combinam com o som. Quando você acertar um cartão com seu batedor, remova-o rapidamente e coloque-o junto a sua coleção. Somente os cartões que ficarem presos no batedor podem ser adicionados. Tente coletar 2 cartões da mesma imagem para pontos extras.

Terminando uma rodada.

Quando o randomizador toca um zumbido, a rodada termina. Os jogadores contam um ponto para cada cartão dupla face que tiverem coletado e um ponto adicional (bônus) para qualquer par da mesma imagem coletada.

Ganhando o jogo.

Após três rodadas, o jogador com a maioria de pontos ganha. Quando seu jogo terminar, pressione a tecla ON/OFF (ligar/desligar) do randomizador para desligá-lo.

Colocação das pilhas:

O Batedor funciona com 2 pilhas tamanho AAA de 1,5V (não inclusas). Para colocar as pilhas, retire o parafuso, abra a tampa do compartimento de pilhas localizado na parte inferior do jogo. Coloque 2 pilhas alcalinas tamanho AAA de 1,5V. Certifique-se que as pilhas estão colocadas com a polaridade correta e recoloque a tampa e fixe o parafuso.

- A troca das pilhas deve ser supervisionada por um adulto;
- Não usar pilhas recarregáveis;
- Não misturar pilhas novas e usadas;
- Não misturar pilhas de tipos diferentes
- Colocar as pilhas na polaridade correta;
- Não recarregue pilhas não recarregáveis;
- Só devem ser usadas pilhas do tipo recomendado ou um similar.
- Pilhas fracas devem ser removidas do brinquedo.
- Não derrame nenhum líquido sobre o jogo.
- Não use solventes para limpeza.
- Retire sempre as pilhas do produto quando não for utilizá-lo por um tempo prolongado.
- Não provoque curto-circuito no compartimento de pilhas.

"Guardar para eventuais consultas"

Candide®

Candide Indústria e Comércio Ltda.
Rua 25 de Março, 966 CEP: 01021-100
São Paulo - SP - SAC: 0800-557400
CNPJ: 62.434.436/0001-46
candide@candide.com.br
www.candide.com.br

Desenvolvido no Brasil.
Fabricado na China.



"ATENÇÃO: Não recomendável para crianças menores de 3 anos por conter partes pequenas que podem ser engolidas."



IMPRESSO
EM PAPEL
RECICLÁVEL